

# LOS JUEGOS DE SAN ALBERTO 2014

**Organización:** Comisión de fiestas de San Alberto Magno.

**Fecha y hora:** 14 de noviembre de 2014, de 9:00 a 12:00 h

**Precio por persona:** 1 euro (el premio incluye premio para el equipo ganador)

**Equipos:** Para participar en la gymkana se tendrá que hacer en equipos de 4 personas. El número de equipos es ilimitado.

**Desarrollo:** Todos los participantes comenzarán desde Ciencias, y en el momento del inicio de las pruebas se les mandará a uno de los puestos, al azar. Para llegar a la primera prueba llevarán un mapa de la universidad donde estará marcado el lugar de ésta. Para llegar al resto de las pruebas únicamente dispondrán de una pista que les llevará a ese lugar. Una vez localicen el sitio, deberán superar la prueba. En función de la prueba se le otorgará puntos al equipo. Las pruebas que vayan por tiempo tendrán una equivalencia en puntos. Además conforme vayan superando las pruebas se les pondrá un sello en una cartilla que tendrán que presentar al final del recorrido como muestra de que han pasado por todas las pruebas. Al primer equipo en llegar se le darán puntos extra por haber sido el primero.

El recorrido de la gymkana será de modo circular, pero cada equipo comenzará en una prueba distinta para evitar aglomeraciones en los puestos.

**Entrega de premios:** los premios se entregarán tras finalizar la gymkana.

## **Pruebas:**

**1-Salida:** desde el pingüino de la facultad de ciencias.

**2- Paradas de autobus:** prueba de mímica. Se dará una pista sobre si se trata de una acción, película, monumento, ... a adivinar. Deberá ser representada por cada uno de los integrantes. Un total de 4 veces. Cada prueba sumará 1 punto. Cada palabra que diga la persona que esté representando restará 0,1 puntos.

**3- CTQ:** Juego gafas party. Consiste en que con unas gafas que impiden ver lo que se dibuja, cada equipo por turnos deberá dibujar algo relacionado con ciencias (se les dirá previamente), el resto del equipo deberá averiguar de que se trata. Dispondrán de 4 minutos por dibujo y tendrán que resolver 4 dibujos. Por cada dibujo acertado adquirirán 1 punto.

**4- La Mano:** rondas de preguntas de diversas categorías de ciencias (biología, química, matemáticas...), donde cada equipo debe responder a 5 preguntas. Por cada pregunta correcta se le otorgará 1 punto, con un total de 5 puntos a conseguir en la prueba.

**5-Museo:** se colocará un panel con fotos de científicos famosos, y cada equipo deberá relacionarlos con su nombre o su campo (biología, química, etc). Esto será dependiendo del

número de equipos que haya esperando, para evitar que un equipo pueda copiar al anterior. Se pondrán 10 fotos por equipo otorgando una puntuación de 1 punto por foto, pudiendo obtener en total 10 puntos.

**6-Plaza de derecho:** Se pondrá una imagen en grande en un panel, y en el centro de la plaza diversos trozos de cartulinas por colores recortados como si fuesen un puzzle. Cada equipo deberá coger las piezas de un color y montar el puzzle en mitad de la plaza, cogiendo las cartulinas de una en una. Esta prueba se evaluará por tiempo. Si acaban la prueba en 5 minutos se les dará 4 puntos al equipo, por cada minuto que se pasen del tiempo establecido se les restará 0.2 puntos.

**7-Estanque de los patos:** Los miembros de cada equipo deberán intercambiarse los zapatos con sus compañeros, y además ponerselos en el pies contrario. Cogidos de la mano deberán dar una vuelta al estanque sin perder ningún zapato. Si lo pierden deberán empezar de nuevo. Tendrán 5 minutos para completar el recorrido, otorgandoles 10 puntos si lo consiguen sin perder ningún zapato. Por cada 30 segundos que se pasen del tiempo se les restará 1 puntos. Además se les quitará 1 punto por zapato perdido.

**8- La Selva:** a los participantes se les diran canciones populares que cantar con una pelota de ping pong en la boca, una vez cada participante, y el resto deben adivinarla. Por cada cancion acertada se darán 2 puntos. Si se cae la pelota de la boca se restará 1 punto y se cambiará de canción.

**9-Pingüino:** LLEGADA puntos en orden de llegada a la meta y FIN

